



Kurzbeschreibung des Workshops

Vorstellung und Praxis: Umgang mit dem Calliope Mini.
Spielerischer Zugang zur digitalen Welt, "Kinder" sollen zu Gestaltern werden. Beim Workshop werden Schlüsselkompetenzen vermittelt:

- Technologisches Grundverständnis
- Problemlösen
- Kreativität
- Codieren/ Programmieren

-benötigt wird ein internetfähiges Laptop, Zugang zum Internet (webbasiertes Programmiertool)
Calliope werden zur Verfügung gestellt



Workshop: Calliope Mini

Einsatzmöglichkeiten in der Schule/Praxis

Im Saarland ab der 3. Klasse

Blockcodierung / Blockprogrammierung für die Kinder einfacher als Java-Sript

Zugang zur digitalen Welt, Kreativität, Problemlösen, Selbstständigkeit und Kollaboration, u.v.m.

Weitere Ziele: Motivation, Ausdauer, Spaß

Einsetzbar in Deutsch, Mathematik, Sachunterricht, PC-AG, Digitale Medien Stunde...



- Unterrichtsbeispiel 1x1 - Trainer :
https://calliope.cc/content/cornelsen/cornelsen_1x1.pdf

Referent:
Ralf Petermann



Sonstiges

- Link zu Projekten: <https://calliope.cc/projekte>
- Link zum Schulmaterial: <https://calliope.cc/schulen/schulmaterial>

QR-Code der
Präsentation
einfügen

