



## Kurzbeschreibung des Workshops

Die Teilnehmer/-innen erhalten Einblicke, wie sich Lernende innovative Geschäftsidee ausdenken / entwickeln, das dafür benötigte Wissen weitgehend selbstständig erarbeiten und in einem Businessplan verschriftlichen können. Hierzu werden verschiedene methodische Beispiele zum selber testen angeboten.

Parallel dazu kann eine Wirtschaftssimulation getestet werden, die zeitnah Rückmeldungen über wirtschaftliche Entscheidungen gibt. Lernende üben problemlösendes bzw. forschendes Denken in realitätsnahen komplexen Situationen und bauen Selbstvertrauen für weitere Herausforderungen auf.

Laptop/Tablet ist für die Teilnahme am Workshop hilfreich, andere Infos, Unterlagen und Hilfsmittel werden gestellt.



**ReferentInnen:**  
**Katrin Knierim &**  
**Frank Wagner**



## Workshop: Entrepreneurship Thinking

### Einsatzmöglichkeiten in der Schule/Praxis

Das Unterrichtskonzept ist von den Referenten in der Fachoberschule und im Beruflichen Gymnasium (Fachrichtung Wirtschaft) wiederholt über jeweils ein Schul(halb)jahr umgesetzt worden.

Ab der 10. Klasse sind auch einzelne Teile des Konzeptes im Rahmen von Projekttagen/-wochen, als Seminafach o. Ä. erfolversprechend und schülermotivierend umzusetzen. Auch die "Verwertung" z. B. von Jugend forscht-Aktivitäten zum weitgehend selbstgesteuerten Erlernen wirtschaftlicher Zusammenhänge ist denkbar.

Kooperationen mit anderen Schulen oder Praxiskontakte lassen sich leicht arrangieren.



### Sonstiges

- [www.jugend-gruendet.de](http://www.jugend-gruendet.de)
- [www.unternehmergeist-macht-schule.de](http://www.unternehmergeist-macht-schule.de)
- Interview: <https://tinyurl.com/yakslb1s>
- Kurzes Youtube-Video: <https://tinyurl.com/ycxycorv>

QR-Code der  
Präsentation  
einfügen

